

In einem Dialogfenster teilt der Computer Ihnen etwas mit (etwa, daß er eine Datei nicht finden konnte). In ~~Dialogfenster~~ Dialogen beispielsweise wählen Sie den Ort der Speicherung und geben den Namen der Datei ein. In FileMaker können Sie eigene Dialogfenster programmieren und so mehrere Wahlmöglichkeiten zum Fortfahren in einem Skript anbieten (siehe hierzu auch die Filme Skripte anlegen, Teil 2 und Fehlermeldungen abfangen.)